Durée de l'atelier : 2h00 Nb de participants : 8





Explorer l'univers du sport en utilisant la forme du module Totem, en forme de tube, transformé footballeur, en athlète ou en circassien avec des éléments rajoutés pour un déploiement maximum!

Cet atelier s'inspire du livre Les robots n'aiment pas l'eau de Philippe UG, Les Grandes Personnes, 2013.

## Déroulement de l'atelier

Construire son totem sport : choisir un sport, définir le gabarit du totem, dessiner le personnage et les éléments de la discipline choisie. Colorier tous les éléments.

Comprendre le principe du collage du pop-up : coller les éléments du totem, lereplier entièrement avant son collage sur la carte.

Finition de la carte pop-up : Décorer et colorier la carte support en lien avec le sport choisi.

## Pour aller plus loin..

Tester d'autres sports pour découvrir d'autres techniques de rajout d'éléments.



## Matériel nécessaire

- Papier A4 blanc, 160 et 220 g
- Papier A4 couleur, 160 et 220 g
- Colle en bâton, ciseaux
- Feutres et crayons de couleur

